**Documento de requerimientos**

**para el proyecto**

**CAMBIOS GAMER**

**Preparado por:**

**Caballero Flores Gabriela Anaid**

**González Higuera Fernando**

**Jiménez González Melissa**

**Toral Maldonado José Ignacio**

**Salazar López Brandon Martín**

Tabla de contenido

[1 Introducción 4](#_heading=h.gjdgxs)

[2 Modelo de dominio 4](#_heading=h.30j0zll)

[3 Diagramas y clasificación de casos de uso 4](#_heading=h.1fob9te)

[3.1 Lista de casos de uso 4](#_heading=h.3znysh7)

[3.2 Clasificación de casos de uso 4](#_heading=h.2et92p0)

[3.3 Diagramas de casos de uso 4](#_heading=h.tyjcwt)

[4 Descripciones de casos de uso 4](#_heading=h.3dy6vkm)

[5 Diagramas de flujo de casos de uso 4](#_heading=h.1t3h5sf)

[Apéndice A: Interfaces de casos de uso 4](#_heading=h.4d34og8)

[Referencias 4](#_heading=h.2s8eyo1)

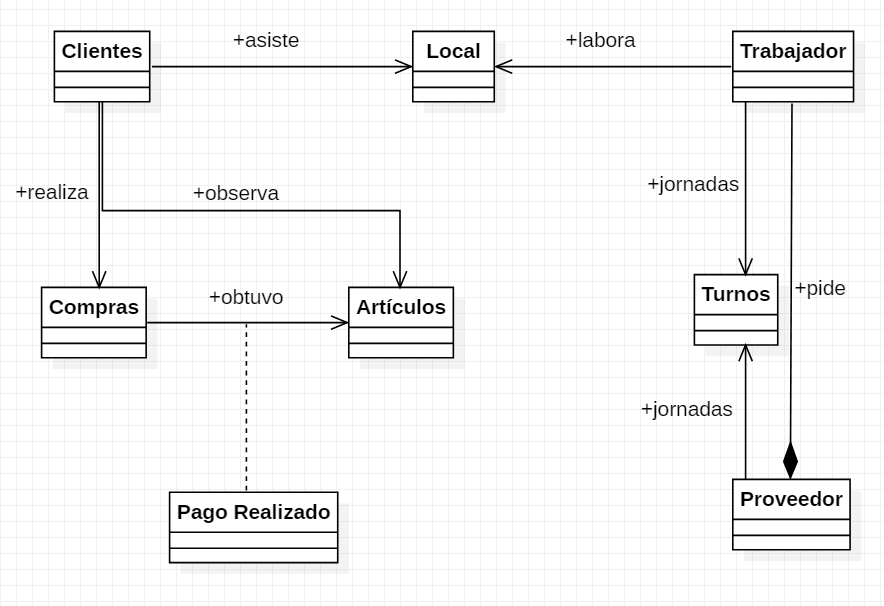
**Historial de revisiones**

| **Nombre** | **Fecha** | **Cambios hechos** | **Versión** |
| --- | --- | --- | --- |
| MartinBSL1 | 14/12/2021 | Subo el archivo "Documento de Requerimientos.docx" con las descripciones de casos de uso. | 1 |
| Melissa | 15/12/2021 | Agregue una idea al Modelo de Datos con 6 ejemplos de acciones. | 2 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# 1. Introducción

# 2. Modelo de dominio

1. Un trabajador vende 1500-2000 artículos durante 3 meses.
2. Un cliente puede comprar más de un artículo.
3. Cuando el artículo se escasea el trabajador compra artículos al proveedor.
4. Un trabajador asiste al turno de venta dentro del local.
5. El proveedor tiene un turno de atención para el dueño de un local.
6. El cliente hace un pago realizado cuando un artículo le interesa.



# 3. Diagramas y clasificación de casos de uso

## 3.1 Lista de casos de uso

En esta sección hay que agregar a cada caso de uso su ID correspondiente.

## 3.2 Clasificación de casos de uso

## 3.3 Diagramas de casos de uso

## 

# 4. Descripciones de casos de uso

(Descripción)

| ID y nombre: | S.1 Inscripción. |
| --- | --- |
| Creado por: | Brandon Salazar. |
| Actor primario: | Cliente, Administrador y Usuario. |
| Actor secundario : | Manejador de Base de Datos. |
| Descripción: | Este caso de uso permite inscribirse a la página web. |
| Disparador: | El actor presiona el botón “Inscribirse”. |
| Precondiciones: | Los datos del usuario en turno serán almacenados en la base de datos, es decir, el usuario creará una cuenta en el sistema. |
| Poscondiciones: | Se ha inscrito correctamente.  Las opciones correspondientes para las cuentas inscritas están disponibles. |
| Flujos Principal: | 1. El sistema le muestra al actor la pantalla principal. 2. El actor presiona el botón “Inscribirse”. 3. El sistema le muestra al actor el formulario para crear una nueva cuenta. 4. El actor introduce su nombre, apellido paterno, dirección, correo, y contraseña. 5. El actor presiona el botón “Inscribirse”. 6. El sistema captura los datos que serán enviados a la base de datos. 7. El sistema muestra un mensaje de “Los datos se guardaron correctamente, ahora puede iniciar sesión.” en la pantalla. 8. El actor presiona el botón “Aceptar”. 9. El sistema le muestra al usuario la pantalla principal para que inicie sesión. |
| Flujos Alternativos: | En 4 (si el actor no ingresa ningún dato).  4.1. El actor presiona el botón “Inscribirse”.  4.2. El sistema le muestra un mensaje al actor diciendo que complete los campos solicitados.  En 5 (si el actor quiere cancelar la inscripción).  5.1. El actor presiona el botón “Cancelar”.  5.2. El sistema quita el formulario y se muestra la página  principal. |
| Prioridad: | Alta. |
| Frecuencia de usos: | 1-2 veces por día. |

| ID y nombre: | S.2. Inicio de Sesión. |
| --- | --- |
| Creado por: | Gabriela Caballero. |
| Actor primario: | Cliente, Administrador. |
| Actor secundario : | Manejador de Base de Datos. |
| Descripción: | Este caso de uso permite iniciar sesión a cada uno de los usuarios. |
| Disparador: | El actor presiona el botón “Iniciar sesión”. |
| Precondiciones: | Los datos del usuario en turno están almacenados en la base de datos, es decir, el usuario tiene una cuenta en el sistema. |
| Poscondiciones: | La sesión está activa.  Las funciones correspondientes al usuario que inició sesión están disponibles. |
| Flujos Principal: | 1. El sistema le muestra al actor la pantalla principal. 2. El actor presiona el botón “Iniciar sesión”. 3. El sistema le muestra al actor el formulario para iniciar sesión. 4. El actor introduce su correo electrónico y contraseña. 5. El actor presiona el botón “Iniciar sesión”. 6. El sistema consulta con el manejador de base de datos si los datos son correctos. 7. El manejador de base de datos envía al sistema confirmación de que los datos son correctos como este “Haz iniciado sesión correctamente.”. 8. El actor presiona el botón “Aceptar”. 9. El sistema inicia la sesión del usuario correspondiente. 10. El sistema le muestra al usuario la pantalla (o página) de su perfil. |
| Flujos Alternativos: | En 4 (si el actor no ingresa ningún dato).  4.1. El actor presiona el botón “Iniciar sesión”.  4.2. El sistema le muestra un mensaje al actor diciendo que complete los campos solicitados.  En 6 (si el actor puso datos incorrectos).  5.1. El manejador de base de datos envía al sistema el mensaje de que los datos ingresados son incorrectos.  5.2. El sistema le muestra un mensaje al actor diciendo que complete los datos ingresados están incorrectos. |
| Prioridad: | Alta. |
| Frecuencia de usos: | 1-2 veces por día. |

| ID y nombre: | S.3 Administradores. |
| --- | --- |
| Creado por: | Brandon Salazar. |
| Actor primario: | Cliente, Administrador. |
| Actor secundario : | Manejador de Base de Datos. |
| Descripción: | Este caso de uso permite iniciar sesión como administrador a cada uno de los usuarios. |
| Disparador: | El actor presiona el botón “Administrador”. |
| Precondiciones: | Los datos del usuario en turno están almacenados en la base de datos, es decir, el usuario tiene una cuenta como administrador en el sistema.  No hay ninguna sesión del actor en turno activa. |
| Poscondiciones: | La sesión está activa.  Las opciones correspondientes al usuario que inició sesión como administrador están disponibles. |
| Flujos Principal: | 1. El sistema le muestra al actor la pantalla principal. 2. El actor presiona el botón “Administrador”. 3. El sistema le muestra al actor el formulario para ingresar los datos de la cuenta como administrador. 4. El actor introduce su nombre, y contraseña. 5. El actor presiona el botón “Acceso”. 6. El sistema consulta con el manejador de base de datos si los datos ingresados son correctos. 7. El manejador de base de datos envía al sistema confirmación de que los datos ingresados son correctos como este “Haz iniciado sesión correctamente.”. 8. El actor presiona el botón “Aceptar”. 9. El sistema inicia la sesión como administrador del usuario correspondiente. 10. El sistema le muestra al usuario la página de hogar. |
| Flujos Alternativos: | En 4 (si el actor no ingresa ningún dato).  4.1. El actor presiona el botón “Inscribirse”.  4.2. El sistema le muestra un mensaje al actor diciendo que complete los campos solicitados.  En 6 (si el actor puso datos incorrectos).  5.1. El manejador de base de datos envía al sistema el mensaje de que los datos ingresados son incorrectos.  5.2. El sistema le muestra un mensaje al actor diciendo que complete los datos ingresados están incorrectos. |
| Prioridad: | Alta. |
| Frecuencia de usos: | 1-2 veces por día. |

| ID y nombre: | S.4 Barra de página principal. |
| --- | --- |
| Creado por: | Melissa Jiménez. |
| Actor primario: | Cliente, Administración. |
| Actor secundario : | PHP (preguntar) |
| Descripción: | Este caso de uso permite moverte en la página principal cada vez que el usuario escoja la opción. |
| Disparador: | El actor presiona el botón “Hogar”, “Testimonios”, “Desarrolladores”, “Marcas” y “Contáctenos”. |
| Precondiciones: | Los usuarios en turno están navegando dentro de la página principal para conocer más acerca de la tienda.  No hay ninguna sesión o registro del actor en turno activo. |
| Poscondiciones: | La sesión no está activa.  Las funciones correspondientes al usuario están disponibles aunque no inicie sesión. |
| Flujos Principal: | 1. El sistema le muestra al actor la pantalla principal. 2. El actor presiona cualquier botón de la barra. 3. El sistema le muestra en la página principal, la opción que escogió para que pueda observar bien. 4. El actor puede visualizar la información deseada. |
| Flujos Alternativos: |  |
| Prioridad: | Media. |
| Frecuencia de usos: | 1-2 veces por día. |

| ID y nombre: | S.5 Inicio. |
| --- | --- |
| Creado por: | Melissa Jiménez. |
| Actor primario: | Cliente, Administración. |
| Actor secundario : | Manejador de Base de Datos. |
| Descripción: | Este caso de uso permite visualizar una pantalla de anuncios deslizante, un mensaje de bienvenida al usuario, en la parte izquierda una barra de menú lateral (Hogar, Compra ahora, Lista de carrito de compra, Mis artículos pedidos, Configuración de la cuenta y Cerrar sesión), en la parte superior derecha el precio total pedido, la fecha y hora y su sesión iniciada. |
| Disparador: | El actor presiona cualquier apartado de la barra de menú lateral que desee. |
| Precondiciones: | El usuario presiona las categorías que guste y lo redirigirá a las de su elección. |
| Poscondiciones: | La sesión está activa.  Los anuncios se despliegan solos o le puedes dar clic en la flecha para cambiarlo.  Las funciones correspondientes al usuario que inició sesión están disponibles. |
| Flujos Principal: | 1. El sistema le muestra un apartado de anuncios desplegable. 2. El sistema le muestra debajo de los anuncios un mensaje de bienvenida. 3. El sistema le muestra el correo con el que inicio sesión. 4. El sistema le muestra la fecha y hora actuales. 5. El sistema le muestra el precio total pedido (total a pagar). 6. El actor presiona el botón “Hogar”. 7. El actor presiona el botón “Compra ahora”. 8. El actor presiona el botón “Listas de carritos de compras”. 9. El actor presiona el botón “Mis artículos pedidos”. 10. El actor presiona el botón “Configuraciones de la cuenta”. 11. El actor presiona el botón “Cerrar Sesión”. |
| Flujos Alternativos: |  |
| Prioridad: | Alta. |
| Frecuencia de usos: | 1-2 veces por día. |

| ID y nombre: | S.6. Barra de menú lateral. |
| --- | --- |
| Creado por: | Fernando González. |
| Actor primario: | Cliente, Usuario. |
| Actor secundario : | Manejador de base de datos. |
| Descripción: | Mediante este proceso el actor da un clic sobre un apartado de la barra lateral y lo redirige o emerge una ventana nueva con los caracteres del apartado. |
| Disparador: | Un clic sobre uno de los apartados de la barra lateral. |
| Precondiciones: | Tener cuenta existente dentro del sistema de la tienda, en específico en la base de datos.  Iniciar sesión dentro del sistema de la tienda.  Habilitar las opciones de ventanas o páginas emergentes. |
| Poscondiciones: | Se tiene una cuenta existente en la base de datos.    Estar dentro de cualquier apartado del menú de la página web. |
| Flujos Principal: | 1.El sistema muestra al usuario la página virtual de la tienda.  2.El Sistema le muestra al usuario la barra lateral del menú en la parte izquierda de la página.  3. El usuario hace clic en alguno de los apartados de la barra de menú de la página el cual sea de su interés (Hogar,Comprar ahora, Lista de carrito de compras, Mis artículos pedidos, Configuración de la cuenta, Cerrar sesión).  4. El sistema le muestra al usuario la página o la ventana emergente seleccionada de su interés.  5. El sistema le muestra al usuario los artículos o caracteres propios del apartado del menú. |
| Flujos Alternativos: | En 5.  5.1 Regresa a 1. |
| Prioridad: | Baja. |
| Frecuencia de usos: | 1-2 veces a la semana |

| ID y nombre: | S.7 Hogar. |
| --- | --- |
| Creado por: | José Toral. |
| Actor primario: | Cliente, Administrador, Usuario. |
| Actor secundario : | Redirección de páginas. (preguntar) |
| Descripción: | Este caso de uso permite dar acceso a la página ”Hogar”. |
| Disparador: | El actor presiona el botón “Hogar” de la barra lateral. |
| Precondiciones: | El usuario está en una página diferente a “Hogar”. |
| Poscondiciones: | Ahora el usuario está colocado en la página “Hogar”. |
| Flujos Principal: | Se le redireccionará a “Hogar”. |
| Flujos Alternativos: | Si ya estaba colocado anteriormente en “Hogar”, se actualizará la página ya que se está redireccionando a la misma página. |
| Prioridad: | Media. |
| Frecuencia de usos: | 1-2 veces por día. |

| ID y nombre: | S.8 Comprar ahora. |
| --- | --- |
| Creado por: | Fernando González. |
| Actor primario: | Cliente, Usuario. |
| Actor secundario : | Manejador de Base de Datos. |
| Descripción: | El caso de uso permite realizar compras en la tienda. |
| Disparador: | El actor hace clic sobre el artículo y después hace clic en el botón “Comprar ahora”. |
| Precondiciones: | El usuario navega por la página de la tienda.  Tener una cuenta existente dentro del sistema de la tienda, en específico en la base de datos, este tendrá sus datos personales para una rápida atención. |
| Poscondiciones: | Se tiene una cuenta existente en la base de datos.  Se da clic sobre el botón “Comprar ahora” para la redirección a una nueva página. |
| Flujos Principal: | 1. El sistema le muestra al actor la página donde se visualizan los artículos que tiene a la venta la tienda. 2. El actor selecciona el artículo que desea comprar con un clic sobre “Añadir la cesta”. 3. El sistema redirige al actor a una nueva página. 4. El sistema le muestra al actor una página donde se muestra el artículo a comprar. 5. El actor escribe la cantidad que desea comprar del artículo. 6. El actor hace clic sobre el botón “Aceptar”. 7. El manejador de base de datos envía al sistema confirmación de que el artículo está correcto como este “Artículo agregado exitosamente al carrito.”. 8. El actor hace clic sobre el botón “Aceptar”. |
| Flujos Alternativos: | En 4 (Si el actor desea dejar de ver el artículo seleccionado).  4.1. El usuario hace clic en “Cancelar” o en la barra superior, en regresar. |
| Prioridad: | Alta. |
| Frecuencia de usos: | 1-2 por día. |

| ID y nombre: | S.9 Listas de carritos de compras. |
| --- | --- |
| Creado por: | Fernando Gonzalez |
| Actor primario: | Cliente,Usuario |
| Actor secundario : | Sistema, Manejador de Base de datos. |
| Descripción: | Este proceso permite al usuario una vez agregado un artículo a su carrito de compras, poder eliminarlo del mismo carrito. |
| Disparador: | Un click sobre el apartado “Lista de carritos de compra” en la barra de menú de la página. |
| Precondiciones: | Tener una cuenta existente dentro del sistema de la tienda, en específico en la base de datos.  Iniciar sesión dentro del sistema de la tienda.  El usuario navega para ver los artículos de la tienda. |
| Poscondiciones: | Se tiene una cuenta existente en la base de datos.    Se tienen artículos ( o no) agregados al carrito de compras.  Se da clic sobre el apartado “Lista de carritos de compras” ubicado en la barra del menú en la parte izquierda de la página para la redirección a la página correspondiente. |
| Flujos Principal: | 1. El sistema le muestra al usuario la página de la tienda virtual. 2. El usuario visualiza el apartado en la barra de menú de la página el apartado de “Lista de carritos de compra”. 3. El usuario da un clic en el apartado de “Lista de carritos de compras”. 4. El sistema redirecciona al usuario al apartado de “Lista de carrito de compras”. 5. El sistema le muestra la nueva página de “Lista de carrito de compras”. |
| Flujos Alternativos: | En 5 (Si el actor desea eliminar el artículo de su carrito).  5.1. El usuario selecciona “Remover el artículo”.  5.2. El sistema lanza una ventana emergente para que decida eliminar el artículo o no.  5.3.El usuario hace clic en “Aceptar”.  5.4.El sistema manda un mensaje al Manejador de Base de datos para borrar un artículo ya afiliado al usuario.  5.5. El manejador de la base de datos borra el artículo del registro del carrito de compras.  5.6. El manejador de la base de datos manda una actualización al sistema con el artículo borrado del carrito.  5.7. El sistema le muestra una actualización de la página.  5.8 Regresa a 5. |
| Prioridad: | Media |
| Frecuencia de usos: | 4-5 veces a la semana |

| ID y nombre: | S.10 Mis Artículos pedidos. |
| --- | --- |
| Creado por: | Brandon Salazar. |
| Actor primario: | Cliente, Administrador. |
| Actor secundario : | Manejador de Base de Datos. |
| Descripción: | Este caso de uso permite hacer una visualización de los artículos agregados al carrito. |
| Disparador: | El actor presiona en la barra del menú lateral, el botón de “Mis Artículos pedidos”. |
| Precondiciones: | El actor desea ver su lista de artículos pedidos para verificar que todo esté bien. |
| Poscondiciones: | El actor revisó su lista de artículos pedidos. |
| Flujos Principal: | 1. El actor se encuentra en una página diferente a “Mis Artículos pedidos”. 2. El actor presiona el botón de “Mis Artículos pedidos” de la barra del menú lateral. 3. El sistema redirecciona al actor a la página de “Mis Artículos pedidos”. |
| Flujos Alternativos: |  |
| Prioridad: | Alta. |
| Frecuencia de usos: | 1-2 veces por día. |

| ID y nombre: | S.11 Configuraciones de la cuenta. |
| --- | --- |
| Creado por: | Jose Toral. |
| Actor primario: | Cliente. |
| Actor secundario : | Base de Datos. |
| Descripción: | Este caso de uso permite al cliente poder modificar datos de su cuenta para tenerla actualizada en el presente. |
| Disparador: | El actor presiona en la barra de menú lateral la parte de “Configuraciones de la cuenta”.  El actor presiona al correo de la parte superior derecha y le presiona donde dice “Ajustes”. |
| Precondiciones: | El actor tiene un aspecto que modificar de su cuenta. |
| Poscondiciones: | El actor decidió cambiar o no cambiar información de su cuenta. |
| Flujos Principal: | 1. El actor se dirige a la barra lateral de la página después de haber iniciado sesión. 2. El actor selecciona la opción “Configuraciones de la cuenta”. 3. El actor tiene la opción de cambiar los datos de su cuenta. |
| Flujos Alternativos: | En 3 (Si el actor desea modificar algo de la cuenta o no)  3.1. El actor presiona el botón “Cancelar” para no hacer modificaciones. |
| Prioridad: | Media. |
| Frecuencia de usos: | 1-3 por mes. |

| ID y nombre: | S.12 Cierre de sesión. |
| --- | --- |
| Creado por: | Gabriela Caballero. |
| Actor primario: | Cliente, Administrador. |
| Actor secundario : | Manejador de Base de Datos. |
| Descripción: | Este caso de uso permite cerrar la sesión cuando la dejes de usar. |
| Disparador: | El actor presiona el botón “Cerrar sesión” de la barra lateral.  El actor presiona al correo de la parte superior derecha y le presiona donde dice “Cerrar sesión”. |
| Precondiciones: | Estar en la página de la tienda virtual con una sesión activa. |
| Poscondiciones: | La sesión está activa.  Las funciones correspondientes al usuario que cerró sesión están disponibles. |
| Flujos Principal: | 1. El sistema muestra la ventana correspondiente al apartado de la tienda que esté en ese momento el usuario. 2. El usuario visualiza en la parte superior derecha su correo. 3. El usuario da clic sobre su correo. 4. El sistema le muestra la opción “Cerrar sesión”. 5. El usuario da clic sobre “Cerrar sesión”. 6. El sistema recibe la instrucción que seguido manda al Manejador de la Base de Datos. 7. La base de datos devuelve el cierre de sesión al sistema. 8. El sistema le muestra al usuario la página principal de la tienda virtual. |
| Flujos Alternativos: | En 4.  4.1 El sistema le muestra al usuario la opción “Ajustes”.  4.2 Regresa a 4.  En 5.  5.1 El sistema le muestra al usuario en la parte izquierda de la página virtual la opción “Cerrar sesión”.  5.2 Regresa a 5. |
| Prioridad: | Media. |
| Frecuencia de usos: | 1-2 veces por día. |

# 5. Diagramas de flujo de casos de uso

# Apéndice A: Interfaces de casos de uso

Aquí poner las interfaces en Balsamiq de al menos 3 casos de uso. Bien detalladas. No solo pones los pantallazos y ya.

# Referencias