**Documento de requerimientos**

**para el proyecto**

**CAMBIOS GAMER**

**Preparado por:**

**Caballero Flores Gabriela Anaid**

**González Higuera Fernando**

**Jiménez González Melissa**

**Toral Maldonado José Ignacio**

**Salazar López Brandon Martín**

Tabla de contenido

[1 Introducción 4](#_Toc90407482)

[2 Modelo de dominio 4](#_Toc90407483)

[3 Diagramas y clasificación de casos de uso 4](#_Toc90407484)

[3.1 Lista de casos de uso 4](#_Toc90407485)

[3.2 Clasificación de casos de uso 4](#_Toc90407486)

[3.3 Diagramas de casos de uso 4](#_Toc90407487)

[4 Descripciones de casos de uso 5](#_Toc90407488)

[5 Diagramas de flujo de casos de uso 17](#_Toc90407489)

[Apéndice A: Interfaces de casos de uso 17](#_Toc90407490)

[Referencias 17](#_Toc90407491)

**Historial de revisiones**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Fecha** | **Cambios hechos** | **Versión** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# 1 Introducción

# 2 Modelo de dominio

# 3 Diagramas y clasificación de casos de uso

## 3.1 Lista de casos de uso

En esta sección hay que agregar a cada caso de uso su ID correspondiente.

## 3.2 Clasificación de casos de uso

## 3.3 Diagramas de casos de uso

# 4 Descripciones de casos de uso

(Descripción)

|  |  |
| --- | --- |
| ID y nombre: | S.1 Inscripción. |
| Creado por: | Brandon Salazar. |
| Actor primario: | Cliente, Administrador y Usuario. |
| Actor secundario : | Manejador de Base de Datos. |
| Descripción: | Este caso de uso permite inscribirse a la página web. |
| Disparador: | El actor presiona el botón “Inscribirse”. |
| Precondiciones: | Los datos del usuario en turno serán almacenados en la base de datos, es decir, el usuario creará una cuenta en el sistema. |
| Poscondiciones: | Se ha inscrito correctamente.  Las opciones correspondientes para las cuentas inscritas están disponibles. |
| Flujos Principal: | 1. El sistema le muestra al actor la pantalla principal. 2. El actor presiona el botón “Inscribirse”. 3. El sistema le muestra al actor el formulario para crear una nueva cuenta. 4. El actor introduce su nombre de pila, apellidos, dirección, correo, y contraseña. 5. El actor presiona el botón “Inscribirse”. 6. El sistema captura los datos que serán enviados a la base de datos. 7. El sistema muestra un mensaje de “registro guardado” en la pantalla. 8. El sistema le muestra al usuario la pantalla principal para que inicie sesión. |
| Flujos Alternativos: | En 4 (si el actor no ingresa ningún dato).  4.1 El actor presiona el botón “Inscribirse”.  4.2 El sistema le muestra un mensaje al actor diciendo que complete los campos solicitados.  En 5 (si el actor quiere cancelar la inscripción).  5.1 El actor presiona el botón “Cancelar”.  5.2 El sistema quita el formulario y se muestra la página  principal. |
| Prioridad: | Alta. |
| Frecuencia de usos: | 1-2 veces por día. |

|  |  |
| --- | --- |
| ID y nombre: | S.2. Inicio de Sesión. |
| Creado por: | Gabriela Caballero. |
| Actor primario: | Cliente, Administrador. |
| Actor secundario : | Manejador de Base de Datos. (preguntar) |
| Descripción: | Este caso de uso permite iniciar sesión a cada uno de los usuarios. |
| Disparador: | El actor presiona el botón “Iniciar sesión”. |
| Precondiciones: | Los datos del usuario en turno están almacenados en la base de datos, es decir, el usuario tiene una cuenta en el sistema. |
| Poscondiciones: | La sesión está activa.  Las funciones correspondientes al usuario que inició sesión están disponibles. |
| Flujos Principal: | 1. El sistema le muestra al actor (preguntar) la pantalla principal. 2. El actor presiona el botón “Iniciar sesión”. 3. El sistema le muestra al actor el formulario para iniciar sesión. 4. El actor introduce su correo electrónico y contraseña. 5. El actor presiona el botón “Iniciar sesión”. 6. El sistema consulta con el manejador de base de datos si los datos son correctos. 7. El manejador de base de datos envía al sistema confirmación de que los datos son correctos. 8. El sistema inicia la sesión del usuario correspondiente. 9. El sistema le muestra al usuario la pantalla (o página) de su perfil. |
| Flujos Alternativos: | En 4 (si el actor no ingresa ningún dato).  4.1 El actor presiona el botón “Iniciar sesión”.  4.2 El sistema le muestra un mensaje al actor diciendo que complete los campos solicitados.  En 6 (si el actor puso datos incorrectos).  5.1 El manejador de base de datos envía al sistema el mensaje de que los datos ingresados son incorrectos.  5.2 El sistema le muestra un mensaje al actor diciendo que complete los datos ingresados están incorrectos. |
| Prioridad: | Alta. |
| Frecuencia de usos: | 1-2 veces por día. |

|  |  |
| --- | --- |
| ID y nombre: | S.3 Administradores. |
| Creado por: | Brandon Salazar. |
| Actor primario: | Cliente, Administrador. |
| Actor secundario : | Manejador de Base de Datos. |
| Descripción: | Este caso de uso permite iniciar sesión como administrador a cada uno de los usuarios. |
| Disparador: | El actor presiona el botón “Administrador”. |
| Precondiciones: | Los datos del usuario en turno están almacenados en la base de datos, es decir, el usuario tiene una cuenta como administrador en el sistema.  No hay ninguna sesión del actor en turno activa. |
| Poscondiciones: | La sesión está activa.  Las opciones correspondientes al usuario que inició sesión como administrador están disponibles. |
| Flujos Principal: | 1. El sistema le muestra al actor la pantalla principal. 2. El actor presiona el botón “Administrador”. 3. El sistema le muestra al actor el formulario para ingresar los datos de la cuenta como administrador. 4. El actor introduce su nombre de pila, y contraseña. 5. El actor presiona el botón “Iniciar sesión”. 6. El sistema consulta con el manejador de base de datos si los datos ingresados son correctos. 7. El manejador de base de datos envía al sistema confirmación de que los datos ingresados son correctos. 8. El sistema inicia la sesión como administrador del usuario correspondiente. 9. El sistema le muestra al usuario la página de hogar. |
| Flujos Alternativos: | En 4 (si el actor no ingresa ningún dato).  4.1 El actor presiona el botón “Inscribirse”.  4.2 El sistema le muestra un mensaje al actor diciendo que complete los campos solicitados.  En 6 (si el actor puso datos incorrectos).  5.1 El manejador de base de datos envía al sistema el mensaje de que los datos ingresados son incorrectos.  5.2 El sistema le muestra un mensaje al actor diciendo que complete los datos ingresados están incorrectos. |
| Prioridad: | Alta. |
| Frecuencia de usos: | 1-2 veces por día. |

|  |  |
| --- | --- |
| ID y nombre: | S.4 Barra de página principal. |
| Creado por: | Melissa Jiménez. |
| Actor primario: | Cliente, Administración. |
| Actor secundario: | PHP (preguntar) |
| Descripción: | Este caso de uso permite moverte en la página principal cada vez que el usuario escoja la opción. |
| Disparador: | El actor presiona el botón “Hogar”, “Testimonios”, “Desarrollador”, “Marcas” y “Contactenos”. |
| Precondiciones: | Los usuarios en turno están navegando dentro de la página principal para conocer más acerca de la tienda.  No hay ninguna sesión o registro del actor en turno activo. |
| Poscondiciones: | La sesión no está activa.  Las funciones correspondientes al usuario están disponibles aunque no inicie sesión. |
| Flujos Principal: | 1. El sistema le muestra al actor la pantalla principal. 2. El actor presiona cualquier botón de la barra. 3. El sistema le muestra en la página principal la opción que escogió para observar. 4. El actor puede visualizar la información deseada. |
| Flujos Alternativos: | No Hay |
| Prioridad: | Media. |
| Frecuencia de usos: | 1-2 veces por día. |

|  |  |
| --- | --- |
| ID y nombre: | S.5 Inicio. |
| Creado por: | Melissa Jiménez. |
| Actor primario: | Cliente, Administración. |
| Actor secundario : | Manejador de Base de Datos. |
| Descripción: | Este caso de uso permite visualizar una pantalla de anuncios deslizante, un mensaje de bienvenida al usuario, en la parte izquierda una barra de menú lateral (Hogar, compra ahora, lista de carrito de compra, mis artículos pedidos, configuración de la cuenta y cerrar sesión), precio total pedido, la fecha y hora y su sesión iniciada. |
| Disparador: | El actor presiona cualquier apartado de la barra de menú lateral que desee. |
| Precondiciones: | El usuario presiona las categorías que guste y lo redirigirá a las de su elección. |
| Poscondiciones: | La sesión está activa.  Los anuncios se despliegan solos.  Las funciones correspondientes al usuario que inició sesión están disponibles. |
| Flujos Principal: | 1. El sistema le muestra un apartado de anuncios desplegable. 2. El sistema le muestra debajo de los anuncios un mensaje de bienvenida. 3. El sistema le muestra el correo con el que inicio sesión. 4. El sistema le muestra la fecha y hora actuales. 5. El sistema le muestra el precio total pedido (total a pagar). 6. El actor presiona el botón “Hogar”. 7. El actor presiona el botón “Compra ahora”. 8. El actor presiona el botón “Listas de carritos de compras”. 9. El actor presiona el botón “Mis artículos pedidos”. 10. El actor presiona el botón “Configuraciones de la cuenta”. 11. El actor presiona el botón “Cerrar Sesión”. |
| Flujos Alternativos: | No hay |
| Prioridad: | Alta. |
| Frecuencia de usos: | 1-2 veces por día. |

|  |  |
| --- | --- |
| ID y nombre: | S.6. Barra de menú lateral. |
| Creado por: |  |
| Actor primario: |  |
| Actor secundario: |  |
| Descripción: |  |
| Disparador: |  |
| Precondiciones: |  |
| Poscondiciones: |  |
| Flujos Principal: |  |
| Flujos Alternativos: |  |
| Prioridad: |  |
| Frecuencia de usos: |  |

|  |  |
| --- | --- |
| ID y nombre: | S.7 Hogar. |
| Creado por: | José Toral. |
| Actor primario: | Cliente, Administrador, Usuario. |
| Actor secundario: | Redirección de páginas. (preguntar) |
| Descripción: | Este caso de uso permite dar acceso a la página “Hogar”. |
| Disparador: | El actor presiona el botón “Hogar” de la barra lateral. |
| Precondiciones: | El usuario está en una página diferente a “Hogar”. |
| Poscondiciones: | Ahora el usuario está colocado en la página “Hogar”. |
| Flujos Principal: | Se le redireccionará a “Hogar”. |
| Flujos Alternativos: | Si ya estaba colocado anteriormente en “Hogar” se actualizará la página ya que se está redireccionando a la misma página. |
| Prioridad: | Media. |
| Frecuencia de usos: | 1-2 veces por día. |

|  |  |
| --- | --- |
| ID y nombre: | S.8 Comprar ahora. |
| Creado por: | Fernando González. |
| Actor primario: | Cliente, Usuario. |
| Actor secundario: | Manejador de Base de Datos. |
| Descripción: | El caso de uso permite realizar compras en la tienda. |
| Disparador: | El actor hace clic sobre el artículo y después hace clic en el botón “Comprar ahora”. |
| Precondiciones: | El usuario navega por la página de la tienda.  Tener una cuenta existente dentro del sistema de la tienda, en específico en la base de datos, este tendrá sus datos personales para una rápida atención. |
| Poscondiciones: | Se tiene una cuenta existente en la base de datos.  Se da click sobre el botón “Comprar ahora” para la redirección a una nueva página. |
| Flujos Principal: | 1. El sistema le muestra al actor la página donde se visualizan los artículos que tiene a la venta la tienda. 2. El actor selecciona el artículo que desea comprar con un click sobre “añadir al carrito”. 3. El sistema redirige al actor a una nueva página. 4. El sistema le muestra al actor una página donde se muestra el artículo a comprar. 5. El actor hace click sobre el botón “Comprar ahora”. 6. El sistema muestra una nueva ventana al usuario donde le deja visualizar su artículo(s) que están en su carrito. 7. El usuario selecciona el botón “Confirmar compra”. |
| Flujos Alternativos: | En 4 (Si el actor desea dejar de ver el artículo seleccionado).  4.1. El usuario hace clic en “Cancelar” o en la barra superior, en regresar.  En 6(Si el actor desea eliminar el artículo de su carrito).  6.1. El usuario selecciona en la parte izquierda “Lista de carrito de compras”.  6.2. El sistema muestra al usuario una nueva página con su carrito de compras.  6.3. El usuario selecciona “Remover el artículo”.  6.4. El sistema lanza una ventana emergente para que decida eliminar el artículo o no.  6.5. El usuario hace clic en “Aceptar”.  6.6. El sistema borra su artículo del carrito de compras. |
| Prioridad: | Alta. |
| Frecuencia de usos: | 1-2 por día. |

|  |  |
| --- | --- |
| ID y nombre: | S.11 Listas de carritos de compras. |
| Creado por: |  |
| Actor primario: |  |
| Actor secundario : |  |
| Descripción: |  |
| Disparador: |  |
| Precondiciones: |  |
| Poscondiciones: |  |
| Flujos Principal: |  |
| Flujos Alternativos: |  |
| Prioridad: |  |
| Frecuencia de usos: |  |

|  |  |
| --- | --- |
| ID y nombre: | S.12 Mis Artículos pedidos. |
| Creado por: | Brandon Salazar. |
| Actor primario: | Cliente, Administrador. |
| Actor secundario: | Manejador de base de datos. |
| Descripción: | Este caso de uso permite hacer una visualización de los artículos agregados al carrito. |
| Disparador: | El actor presiona en la barra del menú lateral, el botón de “Mis Artículos pedidos”. |
| Precondiciones: | El actor desea ver su lista de artículos pedidos para editarla o verificar que todo esté bien. |
| Poscondiciones: | El actor revisó su lista de artículos pedidos. |
| Flujos Principal: | 1. El actor se encuentra en una página diferente a “Mis Artículos pedidos”. 2. El actor presiona el botón de “Mis Artículos pedidos” de la barra del menú lateral. 3. El sistema redirecciona al actor a la página de “Mis Artículos pedidos”. |
| Flujos Alternativos: | No Hay |
| Prioridad: | Alta. |
| Frecuencia de usos: | 1-2 veces por días |

|  |  |
| --- | --- |
| ID y nombre: | S.13 Configuraciones de la cuenta. |
| Creado por: | Jose Toral. |
| Actor primario: | Cliente. |
| Actor secundario: | Base de Datos. |
| Descripción: | Este caso de uso permite al cliente poder modificar datos de su cuenta para tenerla actualizada en el presente. |
| Disparador: | El actor presiona en la barra de menú lateral la parte de “Configuraciones de la cuenta”. |
| Precondiciones: | El actor tiene un aspecto que modificar de su cuenta |
| Poscondiciones: | El actor decidió cambiar o no cambiar información de su cuenta. |
| Flujos Principal: | 1. El actor se dirige a la barra lateral de la página después de haber iniciado sesión. 2. El actor selecciona la opción “Configuraciones de la cuenta” 3. El actor tiene la opción de cambiar los datos de su cuenta”. |
| Flujos Alternativos: | 3.1. El actor presiona el botón “Cancelar” para no hacer modificaciones”. |
| Prioridad: | Media. |
| Frecuencia de usos: | 1-3 por mes. |

|  |  |
| --- | --- |
| ID y nombre: | S.14 Cierre de sesión. |
| Creado por: | Gaby Caballero. |
| Actor primario: | Cliente, Administrador. |
| Actor secundario : | Manejador de Base de Datos. |
| Descripción: | Este caso de uso permite cerrar la sesión cuando la dejes de usar. |
| Disparador: | El actor presiona el botón “Cerrar sesión” de la barra lateral.  El actor presiona al correo de la parte superior derecha y le presiona donde dice “Cerrar sesión. |
| Precondiciones: | Estar en la página de la tienda virtual con una sesión activa. |
| Poscondiciones: | La sesión está activa.  Las funciones correspondientes al usuario que cerró sesión están disponibles. |
| Flujos Principal: | 1. El sistema muestra la ventana correspondiente al apartado de la tienda que esté en ese momento el usuario. 2. El usuario visualiza en la parte superior derecha su correo. 3. El usuario da click sobre su correo. 4. El sistema le muestra la opción “Cerrar sesión”. 5. El usuario da click sobre “Cerrar sesión”. 6. El sistema recibe la instruccion que seguido manda al Manejador de la Base de Datos. 7. La base de datos devuelve el cierre de sesion al sistema. 8. El sistema le muestra al usuario la página principal de la tienda virtual. |
| Flujos Alternativos: |  |
| Prioridad: | Media. |
| Frecuencia de usos: | 1-2 veces por día. |

# 5 Diagramas de flujo de casos de uso

# Apéndice A: Interfaces de casos de uso

Aquí poner las interfaces en Balsamiq de al menos 3 casos de uso. Bien detalladas. No solo pones los pantallazos y ya.

# Referencias